

# MANUALE E REGOLAMENTO RICERCA SU TRACCIA (Mantrailing Sportivo) FICSS-ASI 2025

## DISPOSIZIONI GENERALI

Autore: Chicca Scarioni

### PRESENTAZIONE DELLA DISCIPLINA

Questa attività cinotecnica sta raccogliendo sempre più appassionati in quanto soddisfa in modo considerevole il bisogno del cane di usare l'olfatto e aumenta le capacità del conduttore di crescere a livello comunicativo con il cane. FICSS-ASI promuove questo sport al fine di favorire una corretta relazione basata sul rispetto e la collaborazione tra cane e proprietario che formano un binomio.

È una disciplina sportiva adatta a tutti i cani (sono previsti dei livelli gara adatti alla loro struttura) e a tutti i conduttori. L'obiettivo del mantrailing sportivo FICSS-ASI è il ritrovamento di una persona che si è allontanata (figurante) lungo un tratto di strada (pista), lasciando la sua scia odorosa (traccia).

Alla partenza il cane annuserà l'odore specifico del figurante e percorrerà la traccia lasciata dallo stesso fino al suo ritrovamento.

Il cane è collegato al conduttore con un guinzaglio lungo 5 metri che rende di fatto il binomio una cosa sola.

### REGOLE GENERALI

In tutte le manifestazioni FICSS-ASI il benessere dei cani ha la priorità assoluta. All'inizio e al termine di ogni prova il cane deve essere sempre gestito dal conduttore e condotto al guinzaglio. I cani dovranno essere gestiti in completa sicurezza a cura e carico del proprietario, senza arrecare disturbo e/o danni a cose e persone. Il giudice potrà squalificare il cane che mostrerà tentativi di aggressione nei confronti di persone o altri cani.

### REQUISITI DEL CANE

Sono ammessi a partecipare alle gare di Mantrailing sportivo tutti i cani in buona salute e di età superiore ai 9 mesi. Al momento dell'iscrizione il conduttore deve esibire copia del certificato medico di buona salute del cane e copia del libretto sanitario in regola con la profilassi vaccinale.

Tutti i cani devono essere condotti, nei vari livelli di gara, dal proprietario o persona appartenente alla famiglia con cui il cane ha una stretta relazione e non potrà essere condotto dal suo istruttore/tecnico/educatore, a meno che non sia il proprietario.

Il giudice, a suo insindacabile giudizio, potrà decidere, nel caso in cui un cane presenti problematiche fisiche, malattie contagiose, infezioni o stati di dolore o malessere, di squalificare il binomio dalla competizione.

Il giudice, a suo insindacabile giudizio, potrà decidere, nel caso in cui un cane presenti problematiche fisiche, malattie contagiose, infezioni o stati di dolore o malessere, di squalificare il binomio dalla competizione.

## REQUISITI DEL CONDUTTORE

Al momento dell'iscrizione il conduttore dovrà presentare un certificato medico (attività sportive cinotecniche) **OBBLIGATORIO** per tutte le classi, pena la perdita della quota della gara e l'esclusione dalla stessa. Nel caso in cui l'associazione ospitante decidesse ugualmente di far partecipare il binomio ne sarà responsabile in solido e consapevole che l'assicurazione non è tenuta a pagare alcun risarcimento in mancanza.

Il conduttore deve essere in regola con il tesseramento. Per partecipare a una singola gara di campionato FICSS-ASI, non è richiesto che i conduttori siano necessariamente tesserati FICSS-ASI, ma **DEVONO** essere tesserati con un ente di promozione sportivo qualsiasi (AICS, ASI, CSEN, CSI, ENDAS, ACSI, UISP, ASC, OPES etc.) ed entreranno a far parte della classifica di giornata, ma non in quella generale.

Per poter entrare nella classifica generale di campionato e acquisire il titolo di Campione Italiano devono essere tesserati FICSS-ASI ed avere il libretto delle qualifiche del cane FICSS - ASI rilasciato dalla segreteria organizzativa.

Per quanto non previsto si rimanda al regolamento generale delle gare FICSS consultabile sul sito ufficiale.

### Organizzazione delle gare

Le asd che desiderano organizzare una tappa di campionato dovranno:

- A)** Essere affiliate FICSS-ASI e in regola con le quote dell'anno in corso, compresa RCT in linea con il regolamento in materia di affiliazione e tesseramento.
- B)** Designare una o più aree idonee dove poter tracciare piste a seconda degli iscritti e delle categorie.
- C)** Designare un giudice abilitato FICSS-ASI, gli assistenti necessari per la corretta gestione del concorso e figuranti in numero sufficiente.
- D)** Mettere a disposizione del giudice il materiale necessario per lo svolgimento della gara (es: sacchetti con chiusura per presa odore, fazzoletti di carta per prendere odore dal figurante, cono o bandierina per segnalare il punto di partenza).
- E)** Assicurare durante tutta la manifestazione, la presenza o la reperibilità di un veterinario cui fare riferimento in caso di emergenza.
- F)** Organizzare uno spazio adibito a segreteria, con la presenza di almeno un segretario dotato di PC per il calcolo immediato dei punteggi e delle classifiche (il file da utilizzare per tale scopo è quello messo a disposizione da FICSS-ASI).
- G)** Garantire premi per il podio delle categorie iscritte e il rimborso spese per il giudice.

## CLASSI MANTRAILING SPORTIVO

- M Junior (MJ) da 9 a 15 mesi con tracce più corte adatte all'età
- M1 dai 15 mesi
- M2
- M3
- Extreme

## MANTRAILING SPORTIVO CLASSE MJ (JUNIOR)

### AREA

- La prova si sviluppa su terreno di campagna senza disturbi su una traccia di lunghezza minima di 200 mt e massima di 250 mt alla cui fine viene posto un figurante a vista, in piedi o seduto.
- La traccia deve avere un invecchiamento compreso tra i 30 e i 90 minuti.
- La traccia deve avere minimo due angoli di almeno 90°.
- Il punto di partenza è indicato da una bandierina colorata o da un cono.
- In caso di disturbo improvviso il giudice può decidere di fermare il tempo fino a che si ritorni alla condizione iniziale.

### IL FIGURANTE

- Viene accompagnato dal giudice o dal suo assistente lungo il percorso.
- Sosterà nel punto assegnato seguendo le indicazioni del giudice.
- Non sono ammessi abiti di colore vistoso.
- Viene fatto divieto al figurante di attirare l'attenzione del cane in qualsiasi modo.

### LA PROVA

- Alla chiamata dei giudici, il conduttore si presenta alla partenza pronto a effettuare la prova con il cane al guinzaglio e dichiara ai giudici la modalità di marcaggio del suo cane (è ammessa qualsiasi segnalazione, ma deve essere comprensibile).
- Il giudice indica il punto di partenza e consegna il campione olfattivo del figurante indicandone la direzione.
- Il tempo parte dal momento in cui il conduttore fa annusare al cane il campione olfattivo e viene fermato al momento in cui il binomio segnala il ritrovamento del figurante.
- Il tempo di durata della prova è di venti (20) minuti.
- La ricerca deve essere effettuata in modo unidirezionale
- La prova è da considerarsi terminata al ritrovamento del figurante o al superamento del tempo consentito.

## MANTRAILING SPORTIVO CLASSE M1

### AREA

- La prova si sviluppa su terreno di campagna senza disturbi su una traccia di lunghezza minima di 300 mt e massima di 350 mt alla cui fine viene posto un figurante a vista, in piedi o seduto.
- La traccia deve avere un invecchiamento compreso tra i 30 e i 90 minuti.
- La traccia deve avere minimo due angoli di almeno 90° e un incrocio.
- Il punto di partenza è indicato da una bandierina colorata o cono.
- In caso di disturbo improvviso il giudice può decidere di fermare il tempo fino a che si ritorni alla condizione iniziale.

### IL FIGURANTE

- Viene accompagnato dal giudice o dal suo assistente lungo il percorso.
- Sosterà nel punto assegnato seguendo le indicazioni del giudice.
- Non sono ammessi abiti di colore vistoso.
- Viene fatto divieto al figurante di attirare l'attenzione del cane in qualsiasi modo.

### LA PROVA

- Alla chiamata dei giudici il conduttore si presenta alla partenza pronto a effettuare la prova con il cane al guinzaglio e dichiara ai giudici la modalità di marcaggio del suo cane (è ammessa qualsiasi segnalazione, ma deve essere comprensibile).
- Il giudice indica il punto di partenza e consegna il campione olfattivo del figurante indicando poi la direzione.
- Il tempo parte dal momento in cui il conduttore fa annusare al cane il campione olfattivo e viene fermato al momento in cui il conduttore segnala il ritrovamento del figurante.
- Il tempo di durata della prova è di trenta (30) minuti.
- La ricerca deve essere effettuata in modo unidirezionale.
- La prova è da considerarsi terminata al ritrovamento del figurante o al superamento del tempo consentito.

## MANTRAILING SPORTIVO CLASSE M2

### AREA

- La prova si sviluppa su terreno di campagna con disturbi ammessi su una traccia di lunghezza minima di 450 mt e massima di 500 mt alla cui fine vengono posti 2 figuranti in piedi o seduti.
- La traccia deve avere un invecchiamento compreso tra i 60 e i 180 minuti.
- La traccia deve avere minimo tre angoli di almeno 90° e un incrocio.
- Il punto di partenza è indicato da una bandierina colorata o un cono.

### IL FIGURANTE

- Figurante più una figura di disturbo (che non ha seguito la traccia) tutti e due a vista.
- Il figurante viene accompagnato dal giudice o da suo assistente lungo il percorso.
- Sosterà nel punto assegnato seguendo l'indicazione del giudice.
- La figura di disturbo non seguirà la traccia e si farà trovare a circa 7 metri dal figurante.
- Non sono ammessi abiti di colore vistoso.
- Viene fatto divieto al figurante di attirare l'attenzione del cane in qualsiasi modo.

### LA PROVA

- Alla chiamata dei giudici il Conduttore si presenta alla partenza pronto a effettuare la prova con il cane al guinzaglio e dichiara ai giudici la modalità di marcaggio del suo cane (è ammessa qualsiasi segnalazione, ma deve essere comprensibile).
- Il giudice indica il punto di partenza e consegna il campione olfattivo del figurante ma non indica la direzione.
- Il tempo parte dal momento in cui il conduttore fa annusare al cane il campione olfattivo e viene fermato al momento in cui il binomio segnala il ritrovamento del figurante.
- Il tempo di durata della prova è di trenta (30) minuti.
- La ricerca deve essere effettuata in modo unidirezionale.
- La prova è da considerarsi terminata al ritrovamento del figurante o al superamento del tempo consentito

## MANTRAILING SPORTIVO CLASSE M3

### AREA

- La prova si sviluppa su terreno urbano (parcheggi, zone periferiche o con bassa intensità di disturbi e difficoltà) su una traccia di lunghezza minima di 450 mt e massima di 500 mt alla cui fine vengono posti due figuranti a vista o seminascosti in piedi o seduti.
- La traccia deve avere un invecchiamento compreso tra i 60 e i 180 minuti.
- La traccia deve avere minimo tre angoli di almeno 90° e un incrocio.
- Il punto di partenza è indicato da una bandierina colorata o cono.
- 

### IL FIGURANTE

#### Figuranti 2

- I figuranti percorrono la traccia insieme. A una decina di metri dall'arrivo, il figurante 2 esce dalla traccia e si posiziona a vista in qualsiasi posizione (anche seminascosto) e il figurante 1 fa la stessa cosa quando arriva a fine traccia.
- Vengono accompagnati dal giudice o dal suo assistente lungo il percorso.
- Sosteranno nel punto assegnato seguendo le indicazioni del giudice.
- Non sono ammessi abiti di colore vistoso.
- Viene fatto divieto al figurante di attirare l'attenzione del cane in qualsiasi modo.

### LA PROVA

- Alla chiamata dei giudici il Conduttore si presenta alla partenza pronto a effettuare la prova con il cane al guinzaglio e dichiara ai giudici la modalità di marcaggio del suo cane (è ammessa qualsiasi segnalazione ma deve essere comprensibile).
- Il giudice indica il punto di partenza e consegna il campione olfattivo del figurante, ma non indica la direzione.
- Il tempo parte dal momento in cui il conduttore fa annusare al cane il campione olfattivo e viene fermato al momento in cui il binomio segnala il ritrovamento del figurante.
- Il tempo di durata della prova è di trenta (30) minuti.
- La ricerca deve essere effettuata in modo unidirezionale.
- La prova è da considerarsi terminata al ritrovamento del figurante o al superamento del tempo consentito.

## MANTRAILING SPORTIVO CLASSE EXTREME (o EXTREME S per Senior)

### AREA

- La prova si sviluppa in ambiente fortemente urbanizzato (centro città, centro commerciale ecc.), senza limite di difficoltà, su una traccia di lunghezza minima di 800 e massima di 900 metri alla cui fine viene posto un figurante in qualsiasi posizione, a vista o nascosto.
- La traccia deve avere un invecchiamento compreso tra le 20 e le 24 ore.
- La traccia deve avere minimo tre angoli di almeno 90° e un incrocio.
- Il punto di partenza è indicato da una bandierina colorata.

### IL FIGURANTE

- Viene accompagnato dal giudice o dal suo assistente lungo il percorso.
- Sosterà nel punto assegnato seguendo le indicazioni del giudice.
- Non sono ammessi abiti di colore vistoso.
- Viene fatto divieto al figurante di attirare l'attenzione del cane in qualsiasi modo.

### LA PROVA

- Alla chiamata dei giudici il Conduttore si presenta alla partenza pronto a effettuare la prova con il cane al guinzaglio e dichiara ai giudici la modalità di marcaggio del suo cane (è ammessa qualsiasi segnalazione, ma deve essere comprensibile).
- Il giudice indica il punto di partenza e consegna il campione olfattivo del figurante, ma non indica la direzione.
- Il tempo parte dal momento in cui il conduttore fa annusare al cane il campione olfattivo e viene fermato al momento in cui il binomio segnala il ritrovamento del figurante.
- Il tempo di durata della prova è di trenta (30) minuti.
- La ricerca deve essere effettuata in modo unidirezionale.
- La prova è da considerarsi terminata al ritrovamento del figurante o al superamento del tempo consentito.

**CHI PARTECIPA A QUESTA CATEGORIA PUÒ DECIDERE DI RETROCEDERE ALLA CATEGORIA M3 ANCHE A CAMPIONATO IN CORSO.**

NB I binomi che hanno superato il brevetto MT partono automaticamente dalla categoria M2

## Accreditamento

All'arrivo si convalida l'iscrizione presso la segreteria del centro ospitante.

Viene comunicato l'ordine di partenza e gli orari di inizio prova con i relativi numeri di campo.

I giudici saranno 1 ogni 8 partecipanti.

## Abbigliamento, attrezzatura e accessori

### PER IL CONDUTTORE

- Abbigliamento tecnico adeguato a seconda della stagione, pantaloni lunghi.
- Scarpe da trekking antiscivolo (che abbiano un buon grip anche con fondo bagnato)
- Zaino completo (da almeno 10 lt.)
- Contenuto minimo dello zaino:
- Premi del cane
- Borraccia con acqua per il cane e per il conduttore
- Kit primo soccorso

### PER IL CANE

Pettorina per il mantrailing o un rituale che identifichi l'inizio attività (cachecol, foulard, collare ecc.)

- Guinzaglio (da utilizzare prima e dopo la gara, nei momenti di pausa)
- Lunghina da minimo 5 mt (da utilizzare in gara).



## CLASSIFICA E PASSAGGIO DI CATEGORIA

### Penalità

DESCRIZIONE	PENALITÀ
Il cane presenta problemi a prendere l'odore	60 secondi
Il binomio prende la direzione contraria per più di 15 metri	120 secondi
Il binomio esce dalla traccia per più di 30 metri (in qualsiasi direzione)	30 secondi
Marcaggio del figurante diverso da quanto dichiarato in partenza	60 secondi
Perdita del campione olfattivo	180 secondi
Il binomio si presenta con 10 minuti di ritardo dalla chiamata	Squalifica
Il binomio manifesta problemi fisici	Squalifica
Il cane presenta aggressività nei confronti delle persone e degli altri cani	Squalifica
Il binomio parte in direzione contraria per più di 50 metri	NQ
Il binomio esce dalla traccia per più di 60 metri	NQ
Il binomio ignora il figurante	NQ

La gara è a tempo e le penalità verranno aggiunte al tempo impiegato per concludere positivamente la pista.

### Passaggio di categoria

Per passare di categoria bisogna aver conseguito tre ECCELLENTI nella categoria precedente. Con 5 ECCELLENTI il passaggio di categoria è obbligatorio.

La griglia di valutazione per i giudizi sarà la seguente:

- ECCELLENTE da 00 00' 01" a 10 00' 00"
- MOLTO BUONO da 10 00' 01" a 15 00' 00"
- BUONO da 15 00' 01" a 30 00' 00"
- NQ da 30 00' 01"

Un cane che abbia gareggiato in una determinata categoria non può retrocedere alla precedente tranne per la categoria EXTREME.

Alla fine di ogni tappa del campionato verrà stilata una classifica di giornata e aggiornata una classifica generale che a fine campionato designerà il "campione assoluto".

## Griglia di assegnazione punti per la classifica generale "campione assoluto"

In ogni prova il miglior tempo, aggiunte eventuali penalità, genera la prima posizione in classifica a cui verrà attribuito un punteggio, e così di seguito fino alla posizione 15.

La classifica della singola specialità verrà così generata:

Primo miglior tempo	25 punti
Secondo miglior tempo	20 punti
Terzo miglior tempo	16 punti
Quarto miglior tempo	13 punti
Quinto miglior tempo	11 punti
Sesto miglior tempo	10 punti
Settimo miglior tempo	09 punti
Ottavo miglior tempo	08 punti
Nono miglior tempo	07 punti
Decimo miglior tempo	06 punti
Undicesimo miglior tempo	05 punti
Dodicesimo miglior tempo	04 punti
Tredicesimo miglior tempo	03 punti
Quattordicesimo miglior tempo	02 punti
Dal quindicesimo miglior tempo	01 punti