



FEDERAZIONE ITALIANA CINOFILIA SPORT E SOCCORSO

ASSOCIAZIONE DI PROMOZIONE SOCIALE – iscriz. N. 77 Reg. Naz. Min. Lav. e Politiche Soc. (L. 7-12-2000 n. 383)

www.ficss.it – e-mail: segreteria@ficss.it

ASI SETTORE CINOFILIA



REGOLAMENTO UFFICIALE FICSS DISCIPLINA “Prove Naturali”





INFORMAZIONI GENERALI

Le “Prove Naturali” possono essere praticate tutti i giorni con il proprio cane, ognuno con il proprio obiettivo: il binomio sportivo per allenarsi, la famiglia e l'appassionato per divertirsi e trascorrere una giornata piacevole tra appassionati e amici a 4 zampe, il tutto all'aria aperta immersi nella natura o anche in un parco cittadino.

Si possono praticare come sport agonistico, o come attività propedeutica di protezione civile oppure semplicemente a livello escursionistico amatoriale, da soli o in compagnia.

Tenuta dei conduttori e dei cani

Si esige un abbigliamento consono e scarpe da trekking, pantaloni antistrappo.

Inoltre il conduttore dovrà portare con sé uno zainetto con:

- a) Oggetti personali per la ricerca (classi open);
- b) Premi per il cane (giochi, etc);
- c) acqua (per cane e conduttore);

I cani dovranno indossare pettorina (pettorina ad H) e guinzaglio dove previsto. I collari a strozzo, a semi-strozzo, fissi sono vietati.

Nel caso di controllo successivo alla partenza, il concorrente verrà penalizzato di 60 secondi per ogni oggetto mancante nello zaino.

Le fasi di gara

1) **ACCREDITAMENTO:** al momento dell'accREDITAMENTO viene consegnato il Kit Gara contenente tra le altre cose una busta dove il conduttore dovrà mettere gli oggetti personali previsti per la tappa “ricerca oggetti” e inserirlo all'interno del proprio zaino (classe Open). I conduttori dovranno dichiarare la sostanza, tra le 5 previste, per la discriminazione.

2) **PARTENZA:** i concorrenti dovranno essere presenti tutti all'ora stabilita dall'organizzazione per la partenza della gara. Ogni classe (open o elite) effettuerà separatamente il primo step, la prova del training, a gruppi di 3 o più binomi a discrezione del giudice. I gruppi verranno selezionati dal giudice stesso. I concorrenti per le successive tappe partiranno a intervalli regolari su convocazione del giudice o di uno degli assistenti preposti in base al numero di pettorale. Al via il concorrente riceve la carta del terreno di gara su cui sono segnati i punti con alcuni cerchietti e i numeri in sequenza, che rappresentano le tappe della gara. In ogni punto stabilito i concorrenti troveranno gli assistenti di percorso che daranno indicazioni sulla prova da svolgere.

Solo per la Classe Open: Quando richiesto (anche durante la prova del training) i conduttori dovranno fermarsi, aprire lo zaino e tirare fuori il sacchetto, contenente gli oggetti personali, che riporta il numero del pettorale del concorrente, e consegnarlo all'assistente. Se il concorrente non ha con sé lo zaino con il contenuto richiesto verrà penalizzato con 120 secondi, continua e termina la prova. Terminata la prova potrà provvedere a consegnare all'assistente il proprio sacchetto contenente gli oggetti per la tappa n. 3.

3) **SVOLGIMENTO della GARA:** in gara le prove vanno eseguite nello stesso ordine in cui sono numerate sulla carta. Ad ogni controllo si trovano uno o più assistenti di gara che anoteranno i risultati raggiunti nella prova. Non è detto che le tappe vengano presentate nella sequenza descritta dal regolamento: solo la prima tappa (prova del training) è fissa, le altre possono essere invertite a discrezione del giudice.

Il concorrente lo scoprirà al momento.





Modalità di classificazione

La classifica è data dalla somma dei tempi totali (delle singole prove), sommati gli eventuali punti di penalità e sottraendo i tempi bonus.

Saranno dichiarati vincitori i binomi che hanno ottenuto miglior tempo.

Bonus

La tabella dei bonus è la seguente:

- **Tappa 1 “Training di Base”**
Tappa non a tempo
- **Tappa 2 “Discriminazione Olfattiva”**
Se la prova viene superata entro il termine previsto verrà attribuito il tempo di esecuzione della prova
- **Tappa 3 “Ricerca Oggetti”**
Se la prova viene superata entro il termine previsto verrà attribuito il tempo di esecuzione della prova
Se, entro il termine previsto, il cane ha trovato più oggetti rispetto a quelli previsti verranno sottratti 60 secondi per ogni oggetto in più (Classe Elite)
- **Tappa 4 “Ricerca Persone”**
Se la prova viene superata entro il termine previsto verrà attribuito il tempo di esecuzione della prova

Penalità

La tabella delle penalità è la seguente:

- | | |
|---|-------------------------|
| - prova non superata | 300 secondi di penalità |
| - figuranti non individuati | 180 secondi di penalità |
| - mancanza dello zaino durante la prima prova | 120 secondi di penalità |
| - oggetti non recuperati | 120 secondi di penalità |
| - sostanza non individuata | 120 secondi di penalità |
| - oggetti mancanti nello zaino | 60 secondi di penalità |
| - comandi ripetuti | 20 secondi di penalità |
| - cane aggressivo verso altri cani o persone | SQUALIFICA |

Elenco Sostanze previste per la discriminazione olfattiva e modalità di svolgimento:

Le sostanze che verranno utilizzate durante la gara sono le seguenti
 Della marca **TWININGS** facilmente reperibile in commercio per quanto riguarda i Tea, e Bonomelli per la camomilla (vedi immagini)

- Tea Verde (fig. 1);
- Tea Frutti di Bosco (fig. 2);
- Tea alla Pesca (fig. 3);
- Tea alla Vaniglia (fig. 4);
- Camomilla “Bonomelli” (fig. 5).

Più filtri per ognuna delle sostanze verranno inserite all’interno di “PreyDummy” (fig. 6) che avranno la cerniera aperta per consentire al cane di percepire la sostanza contenuta all’interno. Saranno posizionati per terra ad una distanza di 2 mt l’uno dall’altro.



fig. 1



fig. 2



fig. 3



fig. 4



fig.6



fig. 5



Prove naturali

La prova è suddivisa in 4 Tappe:

1. **Incontro con il giudice, richiamo, incontro altri cani (mutuati dal BC4Z)**
2. **Discriminazione olfattiva**
3. **Ricerca oggetti**
4. **Ricerca figuranti**

Sono previste **2 classi**:

- **Open** aperta a tutti. Non possono iscriversi a questa classe i conduttori di cani già brevettati per la ricerca in superficie o comunque operativi.
- **Elite** aperta a tutti. Si devono iscrivere a questa classe i conduttori di cani già brevettati nella ricerca in superficie o comunque operativi

Classe Open

1. ESERCIZI DI TRAINIG DI BASE

a) Richiamo semplice

L'esercizio verrà mutuato interamente dal test BC4Z (vedi regolamento)

b) Incontro con il giudice;

L'esercizio verrà mutuato interamente dal test BC4Z (vedi regolamento)

Se il cane mostra particolari aggressività con uno o più soggetti presenti (persone o cani) la prova

NON è superata, il binomio verrà squalificato.

2. DISCRIMINAZIONE OLFATTIVA

Quando il concorrente raggiunge questa tappa dichiara:

1. la **sostanza** che il cane segnalerà;
2. la **modalità di segnalazione** quando il cane individua la sostanza (ad esempio: si siede, abbaia, si mette a terra e abbaia, indica e guarda il proprietario, tocca con la zampa o il naso etc.).

Al via del giudice il conduttore dovrà dare il segnale al cane che avrà **120 secondi** di tempo per individuare la sostanza dichiarata.

Se il cane dimostra di non aver "capito" cosa gli viene chiesto dal proprio conduttore e perlustra il terreno in modo autonomo allontanandosi senza controllo la prova non è superata vengono attribuiti 300 secondi di penalità.

Se il conduttore incita ripetutamente il proprio cane alla ricerca verranno aggiunti 20 secondi di penalità

Se il cane prende in bocca l'oggetto che contiene la sostanza 20 secondi di penalità

Le sostanze da scegliere sono quelle indicate. Al momento dell'accreditamento alla gara il conduttore dovrà dichiarare la sostanza che il cane segnalerà tra quelle indicate, questo dato verrà ulteriormente verificato dall'assistente di percorso prima dell'inizio della prova. Il cane ha 120 secondi di tempo per individuare la sostanza scelta tra le altre 4 e dovrà segnalarla. L'assistente segnerà nel proprio foglio il risultato della prova





senza dire al conduttore l'esito. Il conduttore ripartirà di corsa con il proprio cane al guinzaglio per la tappa successiva

3. RICERCA OGGETTI

È previsto che il cane ricerchi 3 oggetti personali del proprio conduttore in un'area di ca 1.500 mq (la forma del settore può variare in base alla conformazione del terreno, quindi quadrata, rettangolare o sagomata).

Al via del giudice il conduttore dovrà dare il segnale al cane che avrà 180 secondi di tempo per individuare e segnalare gli oggetti ritrovati.

Il conduttore rimane fermo nella posizione indicata da giudice quando il cane segnala può recarsi a recuperare l'oggetto e a premiare il cane che viene nuovamente inviato nella ricerca per recuperare tutti gli oggetti.

Se il cane dimostra di non aver "capito" cosa gli viene chiesto dal proprio conduttore e perlustra il terreno in modo autonomo allontanandosi senza controllo la prova non è superata vengono attribuiti 300 secondi di penalità.

Se il conduttore incita ripetutamente il proprio cane alla ricerca verranno aggiunti 20 secondi di penalità Se il cane prende in bocca l'oggetto e lo porta al conduttore 10 secondi di penalità

4. RICERCA PERSONE

È previsto che il cane ritrovi un solo figurante dei 3 nascosti in un'area semiboschiva di 1 ettaro (la forma del settore può variare in base alla conformazione del terreno, quindi quadrata, rettangolare o sagomata).

Quando il concorrente raggiunge la tappa dovrà dichiarare la modalità di segnalazione quando il cane individua il figurante (ad esempio: si siede, abbaia, si mette a terra e abbaia, riporta il conduttore dal figurante etc).

Al via del giudice il conduttore dovrà dare il segnale al cane che avrà 300 secondi di tempo per individuare 1 delle 3 persone nascoste.

Se il cane dimostra di non aver "capito" cosa gli viene chiesto dal proprio conduttore e perlustra il terreno in modo autonomo allontanandosi senza controllo la prova non è superata vengono attribuiti 300 secondi di penalità.

Se il conduttore incita ripetutamente il proprio cane alla ricerca verranno aggiunti 20 secondi di penalità





Classe Elite

Classe Elite

2. ESERCIZI DI TRAINIG DI BASE

a) Richiamo semplice

L'esercizio verrà mutuato interamente dal test BC4Z (vedi regolamento)

b) Incontro con il giudice;

L'esercizio verrà mutuato interamente dal test BC4Z (vedi regolamento)

c) Eventi improvvisi e reazione al rumore

L'esercizio verrà mutuato interamente dal test BC4Z (vedi regolamento)

Se il cane mostra particolari aggressività con uno o più soggetti presenti (persone o cani) la prova **NON** **è superata, il binomio verrà squalificato.**



2. DISCRIMINAZIONE OLFATTIVA

Quando il concorrente raggiunge questa tappa dichiara:

1. la **sostanza** che il cane segnalerà;
2. la **modalità di segnalazione** quando il cane individua la sostanza (ad esempio: si siede, abbaia, si mette a terra e abbaia, indica e guarda il proprietario, tocca con la zampa o il naso etc.).

Al via del giudice il conduttore dovrà dare il segnale al cane che avrà 120 secondi di tempo per individuare la sostanza dichiarata.

Se il cane dimostra di non aver “capito” cosa gli viene chiesto dal proprio conduttore e perlustra il terreno in modo autonomo allontanandosi senza controllo la prova non è superata vengono attribuiti 300 secondi di penalità.

Se il conduttore incita ripetutamente il proprio cane alla ricerca verranno aggiunti 20 secondi di penalità. Se il cane prende in bocca l'oggetto che contiene la sostanza 20 secondi di penalità.

Le sostanze da scegliere sono quelle indicate. Al momento dell'accreditamento alla gara il conduttore dovrà dichiarare la sostanza che il cane segnalerà tra quelle indicate, questo dato verrà ulteriormente verificato dall'assistente di percorso prima dell'inizio della prova. Il cane ha 120 secondi di tempo per individuare la sostanza scelta tra le altre 4 e dovrà segnalarla. L'assistente segnerà nel proprio foglio il risultato della prova senza dire al conduttore l'esito. Il conduttore ripartirà con il proprio cane al guinzaglio per la tappa successiva.





3. RICERCA OGGETTI

È previsto che il cane trovi minimo 3 oggetti neutri in un'area di ca 2400 mq. (la forma del settore può variare in base alla conformazione del terreno, quindi quadrata, rettangolare o sagomata) dove sono nascosti 10 oggetti.

Al via del giudice il conduttore dovrà dare il segnale al cane che avrà 300 secondi di tempo per individuare e segnalare gli oggetti ritrovati.

Il conduttore rimane fermo nella posizione indicata da giudice, quando il cane segnala può premiare il cane che viene nuovamente inviato nella ricerca per trovare gli altri oggetti.

Se, entro il termine previsto, il cane ha trovato più oggetti rispetto a quelli previsti verranno sottratti 60 secondi per ogni oggetto in più

Se il cane dimostra di non aver “capito” cosa gli viene chiesto dal proprio conduttore e perlustra il terreno in modo autonomo allontanandosi senza controllo la prova non è superata vengono attribuiti 300 secondi di penalità.

Se il conduttore incita ripetutamente il proprio cane alla ricerca verranno aggiunti 20 secondi di penalità

Se il cane prende in bocca l'oggetto e lo porta al conduttore 10 secondi di penalità

4. RICERCA PERSONE

È previsto che il cane ritrovi 3 figuranti su 3 nascosti in un'area semiboschiva di 2 ettari (la forma del settore può variare in base alla conformazione del terreno, quindi quadrata, rettangolare o sagomata)..

Quando il concorrente raggiunge la tappa dovrà dichiarare la modalità di segnalazione quando il cane individua il figurante (ad esempio: si siede, abbaia, si mette a terra e abbaia, riporta il conduttore dal figurante etc).

Al via del giudice il conduttore dovrà dare il segnale al cane che avrà 300 secondi di tempo per individuare le persone nascoste.

Se il cane dimostra di non aver “capito” cosa gli viene chiesto dal proprio conduttore e perlustra il terreno in modo autonomo allontanandosi senza controllo la prova non è superata vengono attribuiti 300 secondi di penalità.

Se il conduttore incita ripetutamente il proprio cane alla ricerca verranno aggiunti 20 secondi di penalità



Per diventare “Tecnici Attività Olfattive Sportive”

È una qualifica tecnica che viene rilasciata ad EDUCATORI FICSS dopo aver superato l’esame (teorico pratico) come descritto nel paragrafo successivo e aver frequentato il corso di PRIMO SOCCORSO VETERINARIO e ALLENAMENTO del CANE SPORTIVO.

La qualifica tecnica è soggetta ad aggiornamenti annuali

ESAME

Per superare la prova l'esaminato dovrà:

1. rispondere a 3 domande tecniche inerenti al programma svolto durante il corso, regolamento prove naturali FICSS e programmazione/pianificazione di una gara;
2. guidare un binomio alla prima esperienza di ricerca impostando con loro il lavoro base di traccia o ricerca oggetti o primo tratto su persona;
3. occuparsi di un binomio con più esperienza in ricerca, valutarne il livello e organizzare un lavoro strutturato dichiarandone la motivazione e il fine;
4. dovrà impostare un lavoro di discriminazione olfattiva.

Nelle tre prove pratiche verrà valutata la capacità del soggetto di leggere e valutare il binomio, di organizzare un lavoro efficace e calibrato su quanto visto, di gestire e coinvolgere il proprietario nel lavoro stabilito, di guidarlo nella maniera corretta durante lo svolgimento e di spiegare al proprietario stesso in modo chiaro quanto stanno facendo e la lettura del cane durante il lavoro.